

# Een hybride drumspeeltuin

Al tijdens NAMM-show 2019 viel ons oog op Sensory Percussion van Sunhouse. De elektronica van het merk ging fors verder dan alles wat we eerder zagen. Samen met drumvellenfabrikant Evans presenteren ze nu Evans Hybrid Sensory Percussion; een combinatie van hard- en software die e-drummen op een akoestische set naar een hoger plan tilt.

door **Dennis Boxem**  
dennis@slagwerkkrant.nl

Op het eerste gezicht lijkt het Sensory Percussion-systeem misschien op een setje drum-triggers met een interface en wat software, maar zo simpel is het niet. Sensory Percussion maakt, zoals de naam al aangeeft, gebruik van sensors, en niet van triggers. Kort gezegd: je plakt een metalen stipje op het vel of gaasvel van je trommel, en vervolgens registreert een sensor die op de spanrand zit alles wat er op het vel gebeurt. Die sensor is vele malen nauwkeuriger dan een trigger ooit zal zijn. Je kunt op een enkele trommel tot wel tien verschillende zones instellen die elk een andere klank kunnen voortbrengen, en het is indrukwekkend hoe nauwkeurig dat werkt!

Dan de hardware. Het basissysteem bestaat uit een interface, drie speciale sensors (extra sensors zijn los verkrijgbaar) en de nodige kabels om de boel mee aan te sluiten. Daarnaast zitten er in de doos een mapje, een achttal platte metalen driehoekjes, en is er een downloadcode voor de bijbehorende software. Installatie van dit alles gaat redelijk eenvoudig, zolang je de instructies precies volgt.



In eerste instantie bepaal je waar op je spanrand de sensor moet komen. Dan pak je een van de driehoekjes met de eerder genoemde metalen schijfjes er aan vast. Het driehoekje zorgt ervoor dat het schijfje op precies de juiste afstand van de spanrand wordt vastgeplakt. Na het vastplakken breek je het driehoekje van het schijfje af en kun je het weggoien. Vervolgens monteert je de sensor boven het schijfje op de spanrand, verbind je de sensor met de interface en de interface met je laptop of compu-

ter, en daarmee zit alle hardware op z'n plek.

## Spierballen

De interface is een simpel ogend kastje dat bij nader onderzoek behoorlijk wat spierballen blijkt te hebben, en ook zeven sensor-inputs (voor je trommels). Daarnaast is er een brede keuze aan inputs (zie SPECS) waarop je zo'n beetje alles kunt aansluiten; van overheadmicrofoons tot SPD of drummodule. Bedenk wel dat je voor

gebruik van de Sensory Percussion altijd een laptop of computer nodig hebt. De interface zelf is ook echt alleen een interface en is niet stand-alone bruikbaar. Het echte werk gebeurt in de software die op je computer of laptop draait.

De software komt bij eerste opstart best een beetje overweldigend over, maar als je de aanwijzingen op het scherm netjes opvolgt, is het prima te behappen. Eerste stap is het 'inleren' van de sensors. Dit gaat via het Trainvenster, dat automatisch geopend wordt nadat je hebt aangegeven hoeveel sensors er op je drumkit zitten. Dat inleren werkt simpel. Je geeft aan of de trommel een snaredrum, een tom of een bassdrum is, of er een gaasvel of een gewoon vel op zit en wat de diameter van de trommel is. Vervolgens geef je steeds klappen op de plaats van het vel of de spanrand die de software aangeeft. Net zolang tot de software aangeeft dat er genoeg informatie is verzameld. Zo werk je alle trommels af (in het geval van de testset dus drie).

## Mikken

Speel je met een akoestische drumklank in de software, dan zorgen al die

speelzones natuurlijk voor een waanzinnig naturel klinkende trommel. Als je op een akoestische trommel een paar centimeter naar links of naar rechts speelt, klinkt hij tenslotte ook niet hetzelfde; dat effect heb je met de Sensory Percussion ook. Zodra je met melodische (percussie)sounds gaat werken moet je extra goed mikken: een centimeter naar links of naar rechts kan namelijk een compleet andere klank opleveren.

Daarbij is het goed om te weten dat je niet altijd al die ingestelde zones hoeft te gebruiken. Je kunt ook meerdere zones van je slagvel hetzelfde ding laten doen. Dus bij een trommel met tien ingestelde zones kun je ervoor kiezen dat de software bij de ene preset deze tien zones als één geheel ziet, terwijl hij bij een andere preset juist op elke zone een andere klank of functie zet. Bij het instellen van de zones houdt de software ook rekening met dynamiek en manier van spelen, dus de instelling van de sensors is helemaal toegespitst op jouw manier van spelen. Hoe de sensors reageren op je spel is werkelijk fenomenaal.

## Lego

Sensory bouwt z'n klanken op als een soort legopakket. Iedere sound bestaat uit een aantal elementen – modules genaamd – die je aan elkaar kunt koppelen. Zo'n module kan een sampler zijn, waar je meerdere sounds in kunt stoppen, maar ook een midi-

## HOE DE SENSORS REAGEREN OP JE SPEL IS WERKELIJK FENOMENAAL

opdracht, of bijvoorbeeld een compressor of een zogenaamde 'hit controller'. En elk van die blokjes heeft invloed op de sound die uiteindelijk uit de module komt. Bijvoorbeeld: je neemt een sampler en zet daar zeven verschillende sounds in. Vervolgens zet je daar een blokje achter dat ervoor zorgt dat je iedere keer dat de sensor een signaal oppikt een ander geluid afgespeeld wordt. Een volgend blokje kan ervoor zorgen dat je over die sound – afhankelijk van hoe hard je slaat – meer of minder compressie of filtering wordt toegepast, en ga zo maar door.

Tijd om wat te gaan spelen. De Sensory software bestaat uit een hoofdvenster met drie verschillende tabbladen: Play, Edit en Mix. In al die vensters kun je het nodige afstellen. De software slaat complete sets op in sessies, en binnen een sessie kun je meerdere sets hebben die je met één muisklik kunt kiezen. Bij de meegeleverde sounds kun je al een aantal sessies kiezen waarin een groot aantal presets zijn gemaakt. Zo is er een sessie met akoestische drumsounds, een sessie met akkoordprogressies, een sessie genaamd Electro Melodic, en ga zo maar door. Evans en Sensory hebben bij wijze van eerste kennismaking een demosessie ge-

maakt met zeven presetkits die een dwarsdoorsnede vormen van wat je met de Sensory Percussion allemaal kunt. En dat is kort gezegd overweldigend veel.

De Sensory software is een complete muzikale speeltuin. Dankzij de extra line en mic in- en outputs op de interface kun je er nog veel meer uit halen. Sluit een paar overheadmicrofoons aan en bewerk de akoestische sound van je drumkit. Wil je vanuit de software externe midi-apparaten aansturen? Geen probleem! Je Sensory software integreren in je favoriete daw? Aan een pluginversie wordt momenteel hard gewerkt. De Sensory software vraagt soms wel redelijk wat van je processor, maar niet veel meer dan bijvoorbeeld Ableton of Logic.

## Conclusie

Het Evans Sensory Hybrid pakket is niet goedkoop. Maar gezien de mogelijkheden is de prijs goed te verdienen. De sensortechnologie is niets minder dan baanbrekend en de mogelijkheden in samenwerking met de interface en de software zijn ongekend. Dankzij de heldere uitleg zijn de eerste stappen voor iedereen prima te doen. Wil je écht alle mogelijkheden van de software leren kennen, dan



moet je rekening houden met vele uren experimenteren, spelen en luisteren. Maar dat is allesbehalve een straf. ■

**INFO** • prijs: € 1.750,-  
• extra sensors € 175,- per stuk  
• distributie: D'Addario  
• internet: daddario.com  
evansdrumheads.com  
sunhou.se

**SPECIFICATIES** • hardware- en software-set voor akoestische drums  
• 3x sensors • 3x stereo mini-jackkabel  
• 1x usb-c-kabel • 12x pick-up-element  
• 1x Emad drumvel-adapter • 1x Limited Edition Pro Mark Sensory Percussion 5A stokken • Sunhouse Sensory Percussion software met presets, sampler editor en midi control

**Evans Portal audio-interface**  
• usb audio-interface voor 7 sensors  
• 2x mic/line-inputs (xlr/jack-combo)  
• 2x line-jackinputs • 1x adat-output  
• 6x line-jackoutputs (2x main en 4x aux) • 2x hoofdtelefoon-out (3,5mm/6,3mm jack) • midi in/out (din)

**HET OORDEEL**  
+ baanbrekende technologie  
+ ongekende en unieke speel-mogelijkheden  
+ sensors passen op nagenoeg alle akoestische drums  
- altijd computer of laptop nodig voor gebruik

Interface.nl XTRA  
video • Ian Chang demo  
• setup tutorial  
pdf • handleiding

