

- Fluid Harmonics walkthrough
- Fluid Strike walkthrough
- Shimmer Shake Strike walkthrough
- Fluid Harmonics via Soundcloud
- Fluid Strike via Soundcloud
- Shimmer Shake Strike via Soundcloud
- demo

Drie inspirerende Kontakt libraries

Bij Kontakt libraries denk je al gauw aan Native Instruments, Output en dergelijke. Maar naast deze grote namen zijn er ook ontwikkelaars die wat meer onder de radar opereren. Zoals In Session Audio, waarvan we hier drie van hun laatste producten bekijken: Fluid Harmonics, Fluid Strike en Shimmer Shake Strike.

door Peter van Leerdam > peter-v@interface.nl

In Session Audio, gevestigd in Nashville Tennessee, is het bedrijf van ontwikkelaar Kyle Z. Hij is de voormalige eigenaar van Nine Volt Audio, dat vooral bekend is geworden door een groot aantal gitaar-,

percussie- en synth-rex-file libraries voor Reason en Stylus RMX. Het interessantste wapenfeit hierbij was de ontwikkeling van BPM Flex, waarbij de rex-bestanden drastisch in tempo konden worden verlaagd zonder dat er storende stiltes tussen de samples vielen.

Populaire titels destijds – ook ik heb er nog een aantal in mijn kast staan – waren onder meer Action Drums, Melodic Rex, Beat Bandit en Textured Guitars. En toen, na ongeveer tien jaar, viel opeens het doek voor Nine Volt Audio. Kyle Z wilde helemaal terug naar zijn favoriete instrument, de gitaar, en vond het te rechtvaardigen om zijn nieuwe producten een compleet andere identiteit te geven. Zo ontstond In Session Audio, waarbij de focus de eerste jaren volledig lag op het produceren van gitaarlibraries voor Kontakt. De eerste tien titels bevatten een groot scala aan gitaarricks, solopartijen en akkoordenwerk voor verschillende muziekstijlen. Maar blijkbaar begint het werken met andere instrumenten toch weer te kriebelen bij Kyle Z, want bij de laatste libraries wordt de gitaar weer verlaten. Laten we deze libraries eens onder de loep nemen.

Fluid Harmonics

We beginnen onze tour bij de meest gitaarachtige library van de drie: Fluid Harmonics. Dit is een driedubbele stepsequencer boordevol flageoletsamples van verschillende akoestische en elektrische gitaren, basgitaren, banjo's, dobro's en andere snaarinstrumenten. De collectie samples is verder aangevuld met percussieve pluck- en synthgeluiden. De userinterface – met plectrums als draaiknoppen – is overzichtelijk opgezet. Het bovenste deel toont de drie layers (in de kleuren rood, geel en blauw) waaruit de sound is opgebouwd. Per layer is een groot aantal parameters (tune, pitch, filter, amp, lfo's, et cetera) beschikbaar om de klank en het karakter van de betreffende sample te wijzigen.

Het ritmische hart van Fluid Harmonics is de Triple Play engine. Hiermee wordt een kleurrijk scherm geopend met een stepsequencer voor elke layer. Alles wat je van een uitgebreide stepsequencer mag verwachten, is verwerkt in deze motor: maximaal 64 steps, pan, pitch, cut (een soort gate), snelheid, swing en verschillende afspelmogelijkheden (onder andere arp up, down, random, chord).

De percussieve samples lenen zich uitstekend om door deze engine te halen. Op lage



Fluid Harmonics main



Fluid Strike tripleplay



Fluid Strike tripleplay

snelheden wordt een heerlijke, droomachtige sfeer gecreëerd (is het gek als dit mij doet denken aan het sprookjesbos van de Efteling?) terwijl snelle arpeggio's juist een meer energieke snaar raken. Een groot aantal presets, verdeeld over categorieën als Arps, Pulses en Pads, laat horen waartoe Fluid Harmonics allemaal in staat is. Of laat

Fluid Harmonics zelf de samples kiezen met de random-functie en laat je verrassen.

Fluid Strike

De volledige opzet van Fluid Harmonics is opnieuw toegepast binnen Fluid Strike. Het is eigenlijk een kopie met alleen een strakker,

INFO

- **Prijs incl:** € 299,- of als abonnement; maandelijks (\$ 4,99), jaarlijks (49,99)
- Fluid Harmonics € 199,-
- Fluid Strike € 249,-
- Shimmer Shake Strike € 99,-
- Shimmer Shake Strike + EXP € 149,-
- **Distributie:** Best Service, online, +49 89 345026
- **Internet:** www.bestservice.com, https://insessionaudio.com

zakelijker uiterlijk, en iets minder kleurrijk. In plaats van 'Harmonics' bestaat de sample-collectie dit keer uit getuned percussie-geluiden. Denk hierbij aan de marimba, kalimba, balafoon, glockenspiel, vibrafoon en nog veel meer. In totaal zijn dertig verschillende instrumenten opgenomen, bespeeld met diverse stokken, brushes, mallets en zelfs een strijdstok.

Ook alle editparameters en de Triple Play engine vind je terug binnen Fluid Strike. Het is een genot om verschillende houten slaginstrumenten tegelijkertijd door de drie step-sequencers afgespeeld te horen worden; Instant Jungle Book. De humanize-functie verlevendigt het geheel door kleine variaties in timing, tuning, panning door volume aan te brengen.

Fluid Strike is verder uitgerust met een uitgebreide effectsectie, identiek aan de effectsectie van Fluid Harmonics. Allereerst beschikt elke layer over vijf insert-fx slots om te vullen met een van de tien beschikbare effecten, waaronder modulatie, eq, compressor, amp-simulator, distortion en filter. Uitermate handig – tip voor daw-ontwikkelaars! – zijn de pijltjestoetsen tussen de slots om eenvoudig de volgorde van de insertketen te kunnen wijzigen. Verder zijn er nog vier master-fx slots en drie delays en twee reverbs die op alle niveaus als effect send kunnen fungeren. Al met al is Fluid Strike een bijzonder compleet uitgerust virtueel percussie-instrument.

Shimmer Shake Strike

De laatst verschenen library is de meest percussieve van het stel. De naam verradt het al, bij deze library ligt de nadruk op de ritmische percussie-instrumenten: shimmer (metalen rammelaars, zoals de tamboerijn); shake (shakers zoals maracas, caxixi en het welbekende eitje); en strike (het slaginstrument om het accent te leggen, met koebel, claves, handclap, fingersnap, agogo en nog veel meer). Shimmer Shake Strike is verkrijgbaar in twee varianten: de standaardversie of de versie met Expansion, waarbij het aantal

Al met al is Fluid Strike een bijzonder compleet uitgerust virtueel percussie-instrument



Fluid Strike main



Shimmer Shake Strike main



De collectie shakers in de EXP-versie

De collectie tamboerijnen in de EXP-versie

tamboerijnen en shakers verdubbeld is. Deze uitgebreide versie bevat 10 tamboerijnen, 12 shakers en 33 slaginstrumenten. Mijn favorieten (een logische combinatie): de bierfles en de pillenbuisshaker.

Ook binnen Shimmer Shake Strike is sprake van een gestapelde soundengine om drie klanken te kunnen combineren. De user-interface laat met drie grote afbeeldingen mooi zien welke sounds dit zijn. Na het laden van een preset zijn alle instrumenten los te bespelen, maar je kunt ook een gezamenlijk ritme starten met een van de acht hotkeys. Opvallend is hoe levendig en muzikaal de percussieloops zijn – alsof je een echte percussionist aan het werk hoort. Op de 'Pattern' pagina zijn de ritmes eenvoudig aan te passen. Je kunt ook kiezen uit een flink aantal presets.

In tegenstelling tot Fluid Harmonics en Fluid Strike is het aantal editmogelijkheden en effecten beperkt binnen deze library. Persoonlijk vind ik dit geen gemis. Shimmer Shake Strike is echt bedoeld voor een realistische percussieve aanvulling op je productie, bijvoorbeeld om een compositie te

Mijn favorieten (een logische combinatie): de bierfles en de pillenbuisshaker

verbreden met een lekker fris shakertje links en rechts in het stereobeeld. Dit maakt Shimmer Shake Strike tot een zeer praktische library waar je in deze gevallen snel naar zult grijpen.

Conclusie

In Session Audio is een interessant bedrijf met een aantal pakkende titels op zijn naam. Liefhebbers van originele, sfeervolle gitaarpartijen zou ik zeker aanraden om de demo's van de eerste tien libraries eens te beluisteren. Kyle Z's voorliefde voor dit instrument is hierin goed te horen.

Evenzogood denk ik dat de laatste koerswijziging, waarin weer met andere instrumenten wordt geëxperimenteerd, een verstandige keuze is. In Session Audio zal

hiermee zeker een grotere groep gebruikers aanspreken. De laatste libraries zijn binnen meerdere disciplines gemakkelijk inzetbaar – zoals songwriting, productie van tv-, film- of gamemuziek. Eén klein minpuntje is de prijs. De verkoopprijs van Fluid Strike, de duurste van de drie libraries, is € 249,-. Dat is best aan de maat te noemen. Maar het zijn drie buitengewoon slimme, creatieve producten die absoluut voor de nodige inspiratie zullen zorgen. Wat dat betreft, is het fijn dat Kyle Z met zijn ideeën een stempel op het muzikale landschap blijft drukken. ■

HET OORDEEL

- +** • overzichtelijke userinterfaces
- flexibiliteit van de triple play engine
- uitstekende fx-sectie
- • prijs van Fluid Strike enigszins aan de maat

SPECIFICATIES

- Fluid Harmonics**
 - 18 elektrische gitaren
 - 12 akoestische gitaren
 - 100 custom synthsets
 - bespeeld met vingers en plectrum
- Fluid Strike**
 - 30 getuneerde percussieve instrumenten
 - 120 custom synthsets
 - bespeeld met een variëteit aan stokken, mallets, vingers, brushes, strijkstok
- Voor beide geldt:**
 - velocity layers en drievoudige round robin cycling
 - 240 patches verdeeld over groot aantal categorieën
 - 71 custom reverb impulse responses
 - 12 custom versterker cabinet impulse responses
 - 64 custom fx unit presets
 - Triple Play stepsequencer
 - 22 studio effecten + 3 filters, 3 send delays en 3 send reverbs
- Shimmer Shake Strike**
 - zonder Expansion: 84 presets van 50 instrumenten (5x tamboerijn, 12x shakers, 33x slaginstrumenten)
 - met Expansion: 184 presets van 67 instrumenten (10x tamboerijn, 24x shakers, 33x slaginstrumenten)
 - aantal ritmepatronen per patch: 8
 - aantal steps per patroon: 2 tot 64
 - Rolls: beschikbaar voor tamboerijnen en shakers
 - One Shots: beschikbaar voor alle instrumenten
 - hotkeys om ritmes te activeren
 - humanize, swing
 - tune, fx en eq per layer
 - master-fx



Shimmer Shake Strike pattern



Shimmer Shake Strike mixer